

**Projekt**

**Úkol:** Vytvoření osobní stánek. Obsah podle vašeho uvážení.

Cílem tohoto projektu je, aby každý vytvořil svou vlastní osobní webovou stránku, která bude reprezentovat jeho zájmy, dovednosti, a osobní identitu. Účastníci se naučí základy webového designu a vývoje a získají zkušenost s tvorbou webových stránek pomocí HTML, CSS a dalších případných technologií.

### Požadavky:

* Webová stránka musí obsahovat minimálně 3 stránky (např. Úvodní stránka, O mně, Kontakt).
* Stránky musí být dobře vypadat a na první pohled přehledná.
* Stránky musí být esteticky příjemné a reprezentovat osobnost a zájmy vás jakožto tvůrce.
* Stránky musí obsahovat aspoň jeden formulář.
* Stránky musí obsahovat pár obrázků.

### Doporučení:

* Účastníci by měli využít svou kreativitu a originalitu při tvorbě svých stránek.
* Můžete se inspirovat existujícími webovými stránkami, ale měli by přidat svůj vlastní osobní dotek. Pro inspiraci můžete se kouknout na [příklady z knihovny boostrap](https://getbootstrap.com/docs/5.3/examples/).
* Každý bude mít svůj vlastní web.

**Nároky na webovou stránku:**

1. **Návrh:** Každý začne tím, že si promyslí, co chce na své webové stránce zahrnout. Může to být informace o sobě, své kariéře, zájmech, portfolio práce, fotografie, blog nebo cokoli jiného, co si přeje sdílet.
2. **Vytvoření obsahu:** Poté, co má každý jasnou představu o obsahu své stránky, začnou pracovat na vytvoření obsahu. To může zahrnovat psaní textů, výběr a úpravu fotografií nebo grafiky a přípravu dalšího obsahu.
3. **Vývoj:** Jakmile má každý připravený obsah, začne pracovat na vývoji své webové stránky. Budou využívat HTML a CSS k vytvoření struktury, stylu a rozložení stránky.
4. **Design:** Inspirovat se můžete existujícími webovými stránkami nebo šablonami, ale měli by také přidat svůj vlastní osobní dotek a designové prvky.
5. **Testování a úpravy:** Po dokončení vývoje by jste si měli své stránky otestovat, aby zkontrolovali, zda vše funguje správně a vypadá dobře. Měli by být připraveni provést případné úpravy a opravy chyb.
6. **Publikace:** Ke konci tematického celku si ukážeme, jak web pustit do online světa.

Materiály z použité v lekci naleznete zde: [elsnoxx.github.io](https://elsnoxx.github.io/)

Výsledný html soubor odevzdejte do MyStatu.